usr_05.txt Per **Vim version 8.1.** Ultima modifica: 2019 May 23

VIM USER MANUAL - di Bram Moolenaar
Traduzione di questo capitolo: Ivan Morgillo

Configurazioni personali

Vim può essere personalizzato affinché funzioni come volete. Questo capitolo vi mostra come far partire Vim con le opzioni impostate in modi differenti. Aggiungere plugin per estendere le capacità di Vim. O definire le vostre macro.

Capitolo seguente: |**usr_06.txt**| Usare l'evidenziazione della sintassi
Capitolo precedente: |**usr_04.txt**| Fare piccole modifiche
Indice: |**usr_toc.txt**|

==========

05.1 Il file vimrc *vimrc-intro*

Probabilmente siete stanchi di scrivere i comandi che usate molto spesso. Per iniziare già con tutte le vostre opzioni preferite impostate e le vostre mappature, basta che le scriviate in un file chiamato vimrc. Vim esegue i comandi contenuti in questo file in fase di avvio.

Se già avete un file vimrc (ad es., quando il vostro amministratore di sistema ve ne ha preparato uno), potete modificarlo in questo modo: >

```
:edit $MYVIMRC
```

Se non avete già un file vimrc, guardate |**vimrc**| per sapere dove potete creare un file vimrc. Anche il comando ":version" mostra il nome del file utente vimrc che Vim cerca all'avvio.

Per i sistemi Unix viene usato sempre questo file: >

```
~/.vimrc
```

Per i sistemi MS-DOS e MS-Windows di solito si usa uno di questi: >

```
$HOME/_vimrc
$VIM/_vimrc
```

Se si sta creando il file vimrc per la prima volta, si consiglia di mettere la riga che segue all'inizio del file: >

```
source $VIMRUNTIME/defaults.vim
```

Questo inizializza Vim per i nuovi utilizzatori (che non abbiano mai utilizzato Vi in precedenza). Vedere |**defaults.vim**| per ulteriori dettagli.

Il file vimrc può contenere tutti i comandi che voi scrivete dopo i due punti. I più semplici sono per le impostazioni delle opzioni. Per esempio, se volete che Vim parta sempre con l'opzione 'incsearch' attivata, aggiungete questa riga al vostro file vimrc: >

```
set incsearch
```

Affinché questa nuova riga abbia effetto dovete riavviare Vim.
In seguito imparerete a fare questa operazione senza riavviare Vim.

Questo capitolo spiega solo la maggior parte degli elementi di base. Per ulteriori informazioni su come scrivere un file script per Vim: |**usr_41.txt**|.

==========

05.2 Spiegazione del file vimrc di esempio *vimrc_example.vim*

Nel primo capitolo è stato spiegato come il file vimrc di esempio (incluso nella distribuzione di Vim) possa essere usato per lanciare Vim in modalità non-compatibile (vedere |**not-compatible**|). Il file può essere trovato qui:

```
$VIMRUNTIME/vimrc_example.vim ~
```

In questa sezione spiegheremo i vari comandi usati in questo file. Questo vi darà una mano su come impostare le vostre preferenze. Non sarà, però, spiegato tutto. Usate il comando ":help" per sapere di più.

```
" Impostare i valori di default preferiti da molti utenti.
source $VIMRUNTIME/defaults.vim
```

Questo comando carica il file "defaults.vim" che si trova nella directory $VIMRUNTIME. Vim viene impostato con i valori preferiti da molti utenti. Per i pochi che utenti che non li vogliono, basta rendere la riga una riga di commento. I comandi sono spiegati più sotto: |**defaults.vim-explained**|

```
if has("vms")
  set nobackup
else
  set backup
  if has('persistent_undo')
    set undofile
  endif
endif
```

Questo dice a Vim di creare una copia di backup di un file quando lo si sovrascrive. Ma non entro il sistema VMS, poiché esso già conserva le vecchie versioni dei file. Il file di backup avrà lo stesso nome del file originale con aggiunto "~". Vedere |**07.4**|

Questo imposta anche l'opzione 'undofile', se è disponibile. Il suo effetto è quello di salvare in un file le informazioni che permettono di richiedere degli "undo" (annullamenti modifiche) multipli per il file.
Il risultato è che, se si modifica un file, si esce da Vim, e in seguito si torna a editare ancora il file, si possono annullare modifiche fatte durante una precedente sessione di Vim. Questa è una funzionalità molto potente e utile, e richiede di utilizzare un secondo file. Per informazioni più dettagliate, vedere |**undo-persistence**|.

Il comando "if" è molto utile per impostare opzioni solo quando sia verificata qualche condizione. Per ulteriori dettagli, vedere |**usr_41.txt**|.

```
if &t_Co > 2 || has("gui_running")
  set hlsearch
endif
```

Questo esempio attiva l'opzione 'hlsearch', che chiede a Vim di evidenziare le corrispondenze con l'ultimo argomento di ricerca utilizzato.

```
augroup vimrcEx
  au!
  autocmd FileType text setlocal textwidth=78
augroup END
```

Questo richiede a Vim di interrompere una riga, per evitare che le righe superino i 78 caratteri di lunghezza.
Ma solo per file che risultano essere semplic file di testo. Ci sono qui in realtà due parti. "autocmd FileType text" è un autocomando. Esso richiede che quando il tipo di file è impostato a "text" (testo), si esegua automaticamente il comando che segue. "setlocal textwidth=78" imposta l'opzione 'textwidth' (larghezza testo) a 78, ma solo localmente, per quel particolare file.

Il tutto è racchiuso fra i comandi "augroup vimrcEx" ed "augroup END", il
che rende possibile annullare l'autocomando con un comando "au!".
Vedere |**:augroup**|.

>
```
        if has('syntax') && has('eval')
          packadd! matchit
        endif
```

Questi comandi caricano il plugin "matchit" se le funzionalità che ne
consentono l'uso sono disponibili.
Serve ad aggiungere funzionalità al comando |**%**|. La spiegazione in
proposito di trova in |**matchit-install**|.

==========
05.3 Spiegazione del file defaults.vim *defaults.vim-explained*

Il file |**defaults.vim**| è caricato quando l'utente non ha un suo file vimrc.
Per continuare a caricarlo anche se si usa un proprio file vimrc, basta
aggiungere questa riga all'inizio del proprio file vimrc, per
continuare a usarlo: >

```
        source $VIMRUNTIME/defaults.vim
```

Oppure si può usare il file vimrc_example.vim, come visto sopra.

Quanto segue dettaglia quel che fa defaults.vim.

>
```
        if exists('skip_defaults_vim')
          finish
        endif
```

Il caricamento di defaults.vim può essere annullato con il seguente
comando: >
```
        let skip_defaults_vim = 1
```
Questo comando va inserito nel file vimrc di sistema. Vedere |**system-vimrc**|.
Se l'utente ha un proprio file vimrc, questo non è necessario, poiché
in tal caso defaults.vim non viene caricato automaticamente.

>
```
        set nocompatible
```

Come detto nel primo capitolo, questi manuali spiegano come Vim funziona nel
modo migliore, cioè se non è completamente compatibile con Vi.
Disabilitando 'compatible', l'opzione 'nocompatible' si occupa di ciò.
>
```
        set backspace=indent,eol,start
```

Questo specifica dove, in modo Insert, <BS> può cancellare il carattere
davanti al cursore. I tre oggetti, separati dalle virgole, dicono a Vim di
cancellare lo spazio bianco all'inizio della riga, l'interruzione di riga e il
carattere prima del punto in cui è iniziato il modo Insert.
>
```
        set history=200
```

Conservare 200 comandi e 200 stringhe di ricerca nel file di history.
Inserire un altro numero se si desidera che vengano memorizzate più o meno
righe. Vedere 'history'.

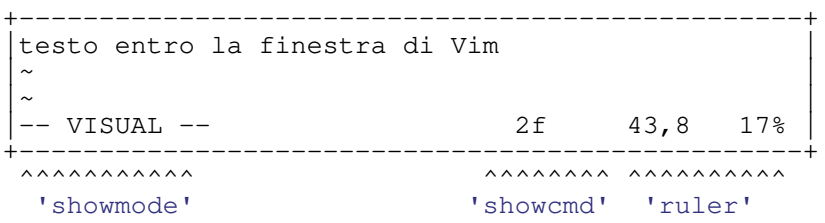
>
```
        set ruler
```

Mostra sempre la posizione corrente del cursore nell'angolo in basso a destra
della finestra di Vim. Vedere 'ruler'.

>
```
        set showcmd
```

Mostra un comando non completo nell'angolo in basso a destra della finestra di
Vim, a sinistra del regolo. Ad es., se scriveste "2f", Vim attenderebbe che
scriviate il carattere da trovare e verrebbe mostrato "2f". Se poi scriveste

"w", verrebbe eseguito il comando e rimosso il "2f".



>
```
set wildmenu
```

Visualizza i possibli completamenti di una stringa in una riga di stato.
Ciò aviene quando si immette il carattere <Tab> e sono possibili più
corrispondenze. Vedere 'wildmenu'.

>
```
set ttimeout
set ttimeoutlen=100
```

In questo modo, quando si preme il tast <Esc>, la risposta è più veloce.
Normalmente Vim attende un secondo per vedere se <Esc> è l'inizio di una
sequenza di protezione. Nel caso si stia lavorando da un connessione
remota molto lenta, il numero va aumentato. Vedere 'ttimeout'.

>
```
set display=truncate
```

Mostra @@@ alla fine dell'ultima riga, se questa è troncata (non
visualizzabile interamente sull schermo), invece che nascondere
l'intera riga. Vedere 'display'.

>
```
set incsearch
```

Propone una possibile corrispondenza della stringa di ricerca mentre la si
sta scrivendo. Vedere 'incsearch'.

>
```
set nrformats-=octal
```

Non riconosce come ottali i numeri che iniziano per 0. Vedere 'nrformats'.

>
```
map Q gq
```

Definisce una mappatura di tasti. Troverete di più su questo argomento nella
sezione che segue. Ciò definisce il comando "Q", per formattare con
l'operatore "gq". Questo è ciò che avveniva prima di Vim 5.0. Altrimenti il
comando "Q" fa partire il modo Ex, ma ciò non vi sarà necessario.

```
inoremap <C-U> <C-G>u<C-U>
```

<CTRL-U> in modo insert cancella tutto il testo immesso sulla riga corrente.
Usare <CTRL-G>u per inibire dapprima l'"undo", in modo da poter annullare
<CTRL-U> dopo aver inserito un'interruzione di riga.
Per tornare al comportamento originale, battere ":iunmap <C-U>".

>
```
if has('mouse')
  set mouse=a
endif
```

Abilita l'uso del mouse se disponibile. Vedere 'mouse'.

>

```
vnoremap _g y:exe "grep /" . escape(@", '\\/') . "/ *.c *.h"<CR>
```

Questa mappatura copia il testo selezionato in modo Visual e lo usa come
argomento di ricerca in programmi sorgenti C.

Notate come le mappature possano venire impiegata per fare cose piuttosto complesse. Tuttavia, si tratta solo di una sequenza di comandi che vengono eseguiti come se li scriveste direttamente.

```
	syntax on
```

Abilita l'evidenziazione a colori dei file. Vedere |**syntax**|.

vimrc-filetype >

```
	filetype plugin indent on
```

Questo comando avvia tre meccanismi molto intelligenti:
1. Riconoscimento del tipo di file.
   Ogni volta che iniziate a lavorare su di un file, Vim tenta di capire di che tipo di file si tratti. Se lavorate su "main.c", Vim noterà l'estensione ".c" e concluderà che si tratta di un file del tipo "c". Se aprite un file che inizia con "#!/bin/sh", Vim riconoscerà un file di tipo "sh".
   Il riconoscimento del tipo di file viene usato sia per l'evidenziazione della sintassi che per le altre due funzioni viste prima.
   Vedere |**filetypes**|.

2. Utilizzare i file di plugin per il tipo di file.
   Tipi di file diversi vengono elaborati con opzioni diverse. Ad es., lavorando con un file "c", risulta utile per impostare l'opzione 'cindent' per rientrare automaticamente le righe. Le impostazioni di queste utili opzioni vengono fornite insieme a Vim sotto forma di plugin relativi al tipo di file. Potete aggiungerne anche dei vostri. Vedere |**write-filetype-plugin**|.

3. Utilizzo dei file di rientro
   Scrivendo codice il rientro di una riga può essere spesso calcolato automaticamente. Vim viene fornito con queste regole di rientro per un certo numero di tipi di file. Vedere |**:filetype-indent-on**| e 'indentexpr'.

restore-cursor *last-position-jump* >

```
	autocmd BufReadPost *
	  \ if line("'\"") >= 1 && line("'\"") <= line("$") && &ft !~# 'commit'
	  \ |   exe "normal! g`\""
	  \ | endif
```

Un altro autocomando. Questa volta viene impiegato dopo l'apertura di qualunque file. Quella roba complicata che segue verifica se sia stato definito il segnaposto '", e conseguentemente salta ad esso. La barra inversa all'inizio di una riga serve per continuare il comando che inizia nella riga precedente. Ciò permette di non avere righe eccessivamente lunghe. Vedere |**line-continuation**|. Funziona soltanto entro uno script di Vim e non direttamente dalla riga di comando.

>

```
	command DiffOrig vert new | set bt=nofile | r ++edit # | 0d_ | diffthis
		  \ | wincmd p | diffthis
```

Questo aggiunge il comando ":DiffOrig". Da usare in un buffer che sia stato modificato, per vedere le differenze rispetto al file dal quale il buffer era stato letto. Vedere |**diff**| e |**:DiffOrig**|.

>

```
	set nolangremap
```

Richiede che l'opzione 'langmap' non si applichi a caratteri che provengano da una mappatura. Se impostata (questo è il default), dei plugin potrebbero non funzionare più (ma viene mantenuta per compatibilità all'indietro). Vedere 'langremap'.

==

05.4 Semplici mappature

Una mappatura vi consente di raggruppare una sequenza di comandi sotto un solo tasto. Supponiamo per esempio, che dobbiate includere certe parole tra parentesi graffe. In altre parole dovete trasformare una parola come "amount"

in "{amount}". Con il comando :map, potete dire a Vim che il tasto F5 svolge questo lavoro. Il comando risulterà come segue: >

```
        :map <F5> i{<Esc>ea}<Esc>
<
```

        Nota:
        Per immettere questo comando dovrete scrivere <F5>, quattro caratteri. Analogamente, <Esc> non si inserisce schiacciando il tasto <Esc>, ma scrivendo cinque caratteri. Fate caso a questa differenza mentre leggete il manuale!

Scomponiamo quanto sotto:

<F5>	Il tasto funzione F5. È il segnale di avvio che fa eseguire il comando quando il tasto viene premuto.
i{<Esc>	Inserisce il carattere {. Il tasto <Esc> termina il modo Insert.
e	Sposta il cursore alla fine della parola.
a}<Esc>	Appone la } dopo la parola.

Dopo avere realizzato il comando ":map", tutto ciò che dovete fare per immettere {} attorno ad una parola è porre il cursore sul primo carattere e premere F5.

In questo esempio il segnale di avvio è un singolo tasto; potrebbe essere una stringa di caratteri. Ma se usaste un comando esistente di Vim il comando stesso non sarebbe più disponibile. Meglio evitarlo.
   L'unico tasto che può essere usato per eseguire una mappatura è la barra rovesciata. Poiché certamente vorrete definire più di una sola mappatura, aggiungete un altro carattere. Potreste mappare "\p" per aggiungere parentesi tonde attorno ad una parola e "\c" per porvi parentesi graffe, ad es.: >

```
        :map \p i(<Esc>ea)<Esc>
        :map \c i{<Esc>ea}<Esc>
```

Dovrete digitare la \ e la p rapidamente in sequenza, così Vim saprà che lavorano insieme.

Il comando ":map" (senza argomenti) elenca le vostre mappature esistenti.
   Almeno quelle per il modo Normal. Altro sulle mappature nella sezione |**40.1**|.

==========

05.5 Aggiungere un pacchetto *add-package* *matchit-install*

Un pacchetto è un insieme di file che possono essere aggiunti a Vim. Ci sono due tipi di pacchetti: quelli opzionali e quelli caricati automaticamente nella fase di inizializzazione di Vim.

La distribuzione di Vim comprende alcuni pacchetti il cui uso è opzionale. Per esempio il plugin "matchit". Questo plugin fa sì che il comando "%" sia esteso in modo da saltare a tag HTML corrispondenti fra loro, a if/else/endif in script di Vim, etc. Molto utile, sebbene non sia compatibile all'indietro (per questo motivo non è abilitato per default).

Per iniziare a usare il plugin "matchit", basta aggiungere una riga al file vimrc in uso: >

```
        packadd! matchit
```

Tutto qui! Dopo aver fatto ripartire Vim sarà disponibile la documentazione relativa: >

```
        :help matchit
```

Questo funziona, perché quando `:packadd` ha caricato il plugin ha anche aggiunto alla lista di file contenuta in 'runtimepath', la directory che contiene il plugin in questione, in modo che il file di aiuto sia pure disponibile.

Pacchetti da aggiungere a Vim sono disponibile in Internet in vari posti. Normalmente sono in forma di archivio o di deposito. Per un archivio si possono seguire i passi indicati qui sotto:

1. creare una directory per il pacchetto: >
```
mkdir -p ~/.vim/pack/a_piacere
```
< "a_piacere" può essere un nome qualsiasi. Si consiglia di usarne uno che descriva il pacchetto.
2. scompattare l'archivio in quella directory. L'esempio suppone che la directory principale nell'archivio abbia nome "start": >
```
cd ~/.vim/pack/a_piacere
unzip /tmp/a_piacere.zip
```
< Se la disposizione dell'archivio è differente, occorre accertarsi che il nome finale die percorso sia di questo tipo:
```
~/.vim/pack/a_piacere/start/testo_a_piacere/plugin/a_piacere.vim ~
```
Qui "testo_a_piacere" è il nome del pacchetto, e può essere qualsiasi altro nome.

Ulteriori informazioni riguardo ai pacchetti è disponibile qui: |**packages**|.

==========

05.6 Aggiungere un plugin *add-plugin* *plugin*

Le funzionalità di Vim possono essere estese aggiungendo plugin. Un plugin non è altro che uno script di Vim che viene caricato automaticamente all'avvio di Vim. Potete aggiungere facilmente un plugin inserendolo nella vostra directory dei plugin.
{non disponibile se Vim è stato compilato senza la funzionalità |**+eval**|}

Ci sono due tipi di plugin:

```
   plugin globali: Usati per ogni tipo di file
  filetype plugin: Usati solo per un tipo di file specifico
```

Prima parleremo dei plugin globali, poi di quelli relativi al tipo di file |**add-filetype-plugin**|.

PLUGIN GLOBALI *standard-plugin*

Avviando Vim, questi caricherà automaticamente un certo numero di plugin globali.
Non siete obbligati a fare nulla per ottenere ciò. Aggiungono funzionalità che potrebbero servire a molti, ma che sono state implementate come script di Vim anziché venir compilate entro di esso. Le potete trovare elencate nell'indice di help |**standard-plugin-list**|. Vedere anche |**load-plugins**|.

add-global-plugin
Potete creare plugin globali per aggiungere funzionalità che pensate di dover usare frequentemente durante l'utilizzo di Vim. Servono due soli passaggi per aggiungere un plugin globale:
1. Ottenere una copia del plugin.
2. Metterlo nella directory giusta.

COME OTTENERE UN PLUGIN GLOBALE

Dove potete trovare i plugin?
- Alcuni sono caricati sempre, e sono quelli contenuti nella directory $VIMRUNTIME/plugin.
- Qualcuno è compreso insieme con Vim. Lo potete trovare nella directory $VIMRUNTIME/macros, nelle sue sub-directory e in $VIM/vimfiles/pack/dist/opt/.
- Scaricateli dalla rete. Ce n'è un'ampia collezione in http://www.vim.org.
- Ne vengono inviati molti tramite la |**maillist**| di Vim.
- Potreste scriverveli anche da soli, vedere |**write-plugin**|.

USARE UN PLUGIN GLOBALE

Prima leggete il testo entro il plugin stesso per verificare l'esistenza di qualsiasi condizione speciale.
Poi copiate il file nella vostra directory dei plugin:

system	directory dei plugin ~
Unix	~/.vim/plugin/

```
        PC e OS/2       $HOME/vimfiles/plugin o $VIM/vimfiles/plugin
        Amiga           s:vimfiles/plugin
        Macintosh       $VIM:vimfiles:plugin
        Mac OS X        ~/.vim/plugin/
        RISC-OS         Choices:vimfiles.plugin
```

Esempio per Unix (nel caso non ci sia ancora le directory dei plugin): >

```
        mkdir ~/.vim
        mkdir ~/.vim/plugin
        cp /tmp/plugin_personale.vim ~/.vim/plugin
```

Tutto qui! Ora potete impiegare i comandi definiti in questo plugin.

FILETYPE PLUGIN *add-filetype-plugin* *ftplugins*

La distribuzione di Vim prevede un certo numero di plugin per tipi di file diversi che potete avviare con il seguente comando: >

```
        :filetype plugin on
```

Tutto qui! Vedere |**vimrc-filetype**|.

Invece di mettere plugin direttamente nella directory plugin/, potete organizzarli meglio mettendoli in sotto-directory sotto plugin/.
Ad es., potreste usare "~/.vim/plugin/perl/*.vim" per tutti i vostri plugin Perl.

Se aveste perso uno dei plugin per un tipo di file che state usando, o ne aveste trovato uno migliore, potete aggiungerlo. Ci sono due passaggi per aggiungere un filetype plugin:
1. Trovare una copia del plugin.
2. Copiarlo nella directory giusta.

COME TROVARE UN FILETYPE PLUGIN

Potete trovarlo negli stessi posti dei plugin globali. Guardate se si menziona il tipo del file, così potrete sapere se il plugin sia globale o riferito al tipo del file. Gli script in $VIMRUNTIME/macros sono tutti globali, i filetype plugin sono in $VIMRUNTIME/ftplugin.

COME USARE UN FILETYPE PLUGIN *ftplugin-name*

Potete aggiungere un filetype plugin copiandolo nella directory giusta. Il nome di questa directory è nella stessa directory citata prima per i plugin globali, ma l'ultima parte è "ftplugin". Supponiamo che abbiate trovato un plugin per il tipo di file "stuff", e stiate usando un sistema Unix. Potete spostare questo file nella directory ftplugin: >

```
        mv thefile ~/.vim/ftplugin/stuff.vim
```

Se tale file esistesse già vorrebbe dire che avete già un plugin per "stuff". Potreste verificare che il plugin esistente non confligga con quello che state aggiungendo. Se risultasse OK, potreste dargli un altro nome: >

```
        mv thefile ~/.vim/ftplugin/stuff_too.vim
```

L'underscore viene usato per separare il nome del tipo di file dal resto, che può essere a piacere. Se usaste "otherstuff.vim" non funzionerebbe, sarebbe caricato per il filetype "otherstuff".

Su MS-DOS non potete usare nomi lunghi. Vi trovereste nei guai aggiungendo un secondo plugin il cui tipo di file avesse più di sei caratteri. Potete adoperare un'altra directory per aggirare ciò: >

```
        mkdir $VIM/vimfiles/ftplugin/fortran
        copy thefile $VIM/vimfiles/ftplugin/fortran/too.vim
```

I nomi generici per i filetype plugin sono: >

```
        ftplugin/<filetype>.vim
        ftplugin/<filetype>_<name>.vim
        ftplugin/<filetype>/<name>.vim
```

Qui "<name>" può essere qualsiasi nome preferiate.
Esempi per il tipo di file "stuff" su Unix: >

```
        ~/.vim/ftplugin/stuff.vim
        ~/.vim/ftplugin/stuff_def.vim
        ~/.vim/ftplugin/stuff/header.vim
```

La parte <filetype> è il nome del tipo di file per cui il plugin deve essere usato.
   Solo file di questo tipo utilizzeranno le impostazioni del plugin. La parte <name> del file plugin non è un problema, potete usarla in molti plugin per lo stesso tipo di file. Nota Il nome deve terminare in ".vim".

Ulteriori letture:

filetype-plugins	Documentazione per i filetype plugin ed informazioni su come evitare che la mappatura causi problemi.
load-plugins	Quando i plugin globali vengono caricati all'avvio.
ftplugin-overrule	Come forzare le impostazioni di un plugin globale.
write-plugin	Come scrivere uno script di plugin.
plugin-details	Per ulteriori informazioni su come usare i plugin o se un plugin non vi funzionasse.
new-filetype	Come riconoscere un nuovo filetype.

==========

05.7 Aggiungere un file di Aiuto *add-local-help*

Se si è fortunati, il plugin appena installato avrà con sé un file di help. Ecco cosa serve fare per installarlo, in modo da poter trovare facilmente aiuto per il nuovo plugin.
   Si userà il plugin "pippo.vim" come esempio. Questo plugin comprende un file di documentazione: "pippo.txt". Per prima cosa il plugin va copiato nella directory corretta. Lo si farà all'interno di una sessione Vim. (Alcuni dei comandi "mkdir" possono essere saltati se la relativa directory esiste già.) >

```
        :!mkdir ~/.vim
        :!mkdir ~/.vim/plugin
        :!cp /tmp/pippo.vim ~/.vim/plugin
```

Il comando "cp" vale in ambiente Unix, in MS-DOS si può usare "copy".

Creare una directory "doc" entro una delle directory entro il 'runtimepath'.

```
        :!mkdir ~/.vim/doc
```

Copiare il file di help entro la directory "doc". >

```
        :!cp /tmp/pippo.txt ~/.vim/doc
```

Ecco il trucco che consente di giungere alla documentazione degli argomenti relativi al plugin appena installato: basta generare il file locale dei tag con il comando **:helptags**. >

```
        :helptags ~/.vim/doc
```

Ora si può usare il comando >

```
        :help pippo
```

per trovare aiuto per "pippo" nel file di help appena aggiunto. Si può vedere il puntatore a questo file di help locale immettendo: >

```
        :help local-additions
```

Le righe del titolo dai file di help locali verrano automagicamente aggiunte a questa sezione. Lì potrete vedere quali file locali di help siano stati aggiunti e saltare ad essi attraversi il loro tag.

Per scrivere un file locale di help vedere |**write-local-help**|.

==========

05.8 La finestra delle opzioni

Se state cercando un'opzione che faccia ciò che vi serve, la potreste trovare qui nei file di help: |**options**|. Un altro modo è quello di usare questo comando: >

```
:options
```

Ciò aprirà una nuova finestra con una lista di opzioni ed una riga di commento.
Le opzioni sono raggruppate per argomento. Portate il cursore sull'argomento e premete <Enter> per andare là. Premete <Enter> un'altra volta per tornare indietro. Oppure usate CTRL-O.

Potete cambiare il valore di un'opzione. Ad es., spostatevi sull'argomento "displaying text". Poi muovete il cursore più in basso, su questa riga:

```
set wrap        nowrap ~
```

Premendo <Enter>, la riga cambierà in :

```
set nowrap      wrap ~
```

L'opzione verrà disattivata.

Immediatamente sopra questa riga c'è una breve descrizione dell'opzione 'wrap'. Spostate il cursore in alto di una riga per porlo entro questa riga. Adesso premete <Enter> e salterete all'help complessivo sull'opzione 'wrap'.

Per opzioni che prevedono un argomento numerico o di stringa, potete mettere un nuovo valore.
Poi premete <Enter> per applicare il nuovo valore. Ad es., per spostare il cursore qualche riga più sopra:

```
set so=0 ~
```

Ponete il cursore sotto lo zero con "$". Cambiatelo con cinque attraverso "r5". Ora premete <Enter> per assegnare il nuovo valore. Ora muovendo il cursore attorno noterete che il testo inizia a scorrere prima che abbiate trovato il margine. Ciò è quanto fa l'opzione 'scrolloff', che specifica un offset rispetto al bordo della finestra dove inizia lo scorrimento.

==========

05.9 Le opzioni più usate

C'è un numero enorme di opzioni. Molte di esse non le userete quasi mai. Alcune delle più utili le citeremo qui. Non dimenticate che potete avere maggiore aiuto su queste opzioni tramite il comando ":help", racchiudendo il nome dell'opzione tra due virgolette singole. Ad es.: >

```
:help 'wrap'
```

Nel caso aveste smarrito il valore di un'opzione, potete riportarlo al valore di default scrivendo un ampersand (&) dopo il nome dell'opzione. Esempio: >

```
:set iskeyword&
```

RIGHE NON SPEZZATE

Vim normalmente spezza le righe lunghe, affinché possiate vedere tutto del testo. Talvolta è meglio lasciare che il testo continui oltre il bordo destro della finestra. Vi toccherà scorrere il testo da sinistra a destra per vedere tutta la lunga riga. Disattivate il wrapping con questo comando: >

```
:set nowrap
```

Vim vi consentirà di spostarvi lungo il testo e raggiungere anche quello che non viene mostrato. Per visualizzare dieci caratteri oltre il bordo della

finestra fate così: >

```
:set sidescroll=10
```

Ciò non altera il testo entro il file, solo il modo come esso viene mostrato.

AMPLIARE IL CAMPO D'AZIONE DEI COMANDI DI MOVIMENTO

Molti comandi per spostarsi attraverso il testo non vanno oltre l'inizio o la fine della riga. Potete cambiare ciò con l'opzione 'whichwrap'. Quanto segue la imposta al valore di default: >

```
:set whichwrap=b,s
```

Ciò permette al tasto <BS>, quando usato all'inizio di una riga, di muovere il cursore alla fine della rioga precedente. Ed il tasto <Space> sposterà il cursore dalla fine della riga all'inizio della successiva.

Per consentire ai tasti cursore <Left> e <Right> di avere il medesimo comportamento, usate questo comando: >

```
:set whichwrap=b,s,<,>
```

Ciò tuttavia soltanto nel modo Normal. Per permettere a <Left> e <Right> di fare ciò in modo Insert fate così: >

```
:set whichwrap=b,s,<,>,[,]
```

Ci sono pochi altri flag che si possono aggiungere, vedere 'whichwrap'.

VEDERE LE TABULAZIONI

Quando ci sono delle tabulazioni [Tab] entro un file non potete vedere dove siano. Per renderle visibili: >

```
:set list
```

Adesso ogni Tab verrà mostrato come ^I. Ed un carattere $ verrà mostrato alla fine di ogni riga, così potrete vedere eventuali spazi inutili alla fine della riga che altrimenti non sarebbero visibili.

Uno svantaggio è che ciò diventa noioso se ci sono molti Tab entro un file. Se avete un terminale a colori o state usando la GUI, Vim può mostrare spazi e Tab come caratteri evidenziati. Usate l'opzione 'listchars': >

```
:set listchars=tab:>-,trail:-
```

Adesso ogni Tab verrà mostrato come ">---" (con un numero variabile di "-") e gli spazi inutili come "-". Va molto meglio, non è vero?

PAROLE CHIAVE

L'opzione 'iskeyword' specifica quali caratteri possano apparire entro una parola: >

```
:set iskeyword
<         iskeyword=@,48-57,_,192-255 ~
```

La "@" sta per tutte le lettere dell'alfabeto. "48-57" sta per i caratteri ASCII da 48 a 57, che sono i numeri da 0 a 9. "192-255" sono i caratteri stampabili latini.

Talvolta vorrete includere una riga nella parole chiave, per fare sì che comandi come "w" considerino "upper-case" come una sola parola. Potete farlo così: >

```
:set iskeyword+=-
:set iskeyword
<         iskeyword=@,48-57,_,192-255,- ~
```

Se osservate il nuovo valore, vedrete che Vim ha aggiunto una virgola al vostro posto.

Per eliminare un carattere usate "-=". Ad es., per rimuovere l'underscore:
>

```
        :set iskeyword-=_
        :set iskeyword
<         iskeyword=@,48-57,192-255,- ~
```

Questa volta una virgola verrà cancellata automaticamente.

SPAZIO PER LE COMUNICAZIONI

Quando avviate Vim c'è una riga in basso che viene usata per i messaggi.
Se un messaggio fosse lungo, verrebbe troncato, così potreste vederne solo una parte, oppure il testo scorrerebbe e voi dovreste premere <Enter> per continuare.
Potete impostare l'opzione 'cmdheight' per il numero di righe da usare per i messaggi. Esempio: >

```
        :set cmdheight=3
```

Significa che ci sarà meno spazio per scrivere del testo, si tratta di un compromesso.

==========

Capitolo seguente: |**usr_06.txt**| Usare l'evidenziazione della sintassi

Per segnalazioni scrivere a vimdoc.it at gmail dot com
oppure ad Antonio Colombo azc100 at gmail dot com