8. Documentazione disponibile per Linux
   - ◇ Il Linux Documentation Project (LDP)
   - ◇ L'Italian Linux Documentation Project (ILDP)
   - ◇ Sistemi di preparazione di documenti
   - ◇ Manualistica

Lingua ufficiale della conferenza

La conferenza si terrà in lingua italiana.

Istruzioni per gli autori

Gli autori, *non appena* avranno deciso titolo e/o argomento del proprio intervento, sono invitati darne comunicazione via posta elettronica all'indirizzo `meeting@ingchim.ing.uniroma1.it`. Un abstract esteso del testo dell'intervento, in formato testo (ASCII 7 bit) e di non più di 300 parole, unitamente al nome ed all'eventuale affiliazione dell'autore (o degli autori), dovrà essere inviato al medesimo indirizzo entro il 30/6/1998.

La versione definitiva della memorie, in formato testo e in lingua italiana, dovrà essere anch'essa inviata all'indirizzo di posta elettronica sopra riportato; le memorie in versione definitiva dovranno pervenire entro il 31/7/1998 per poter essere incluse negli atti della conferenza. Eventuali figure dovranno essere inviate in formato PostScript incapsulato (EPS) in file separati. L'autore dovrà contestualmente inviare un proprio breve curriculum vitae (max 30 parole).

Ulteriori informazioni a riguardo della conferenza e un kit di istruzioni per gli autori possono essere reperite alla URL `http://pluto.linux.it/meeting`. Eventuali comunicazioni a mezzo posta ordinaria possono essere inviate al seguente indirizzo:

Pluto Meeting 1998 - LiMe 98
c/o IEEE Student Branch Roma "La Sapienza"
Dip. di Ingegneria Elettronica
via Eudossiana, 18
00184 Roma

Comitato organizzatore

La conferenza è organizzata congiuntamente dal Pluto e dal LUG Roma.

Pluto LUG Rom

LiMe '98
Pluto Meeting 1998

Conferenza nazionale sul sistema operativo Linux
Roma, 7-9 Ottobre 1998

Università degli Studi di Roma "La Sapienza"
Facoltà di Ingegneria

Call for Papers

Con il patrocinio di:
IEEE Student Branch Roma

Contesto ed obiettivi del convegno

Linux, il sistema operativo inizialmente progettato da uno studente finlandese e sviluppato da centinaia di programmatori in comunicazione attraverso Internet, è uscito dal circolo ristretto dei suoi fan e si è ricavato un posto di rispetto accanto ai sistemi operativi commerciali.

Un numero sempre maggiore di applicazioni, free e commerciali, viene scritto per Linux o portato su di esso. Oggi Linux viene utilizzato per compiti per cui, solo pochi anni fa, era necessario ricorrere a sistemi di costo elevato.

Il modello di sviluppo aperto, inoltre, lo rende un mezzo didattico di eccezionale valore: è possibile studiare questo sistema operativo dall'interno, modificarlo e proporre le proprie modifiche al resto della comunità dei suoi utenti, contribuendo in tal modo allo sviluppo del sistema stesso.

L'obiettivo della conferenza è di fornire una visione a 360 gradi del panorama Linux a chi vuole avvicinarsi a questo sistema operativo e informazioni tecniche specifiche a chi già lo usa.

Temi trattati

1. La "filosofia" Linux
   - La General Public Licence e le altre licenze "free"
   - Il free software in ambito commerciale
   - Sviluppo sostenibile
2. Linux nel mondo reale
   - Interoperabilità
   - Office Automation
   - Linux nella soluzione di problemi aziendali
3. Applicativi disponibili per Linux
   - Review di programmi di rilievo
   - Emulatori
   - Software scientifico e didattico
4. Interoperatività e Networking con Linux
   - File System distribuiti
   - Nuovi sviluppi nei File System per Linux
   - Compatibilità con altre piattaforme
   - Sicurezza in rete (File System crittografici, SSL, SSH, etc.)
   - IPv6 - The Next Generation
   - Component Programming e CORBA
   - Linux, Java, Intranet
   - Oltre il TCP/IP: altri protocolli di rete
5. Sviluppo di applicativi
   - Compilatori
   - Tool di sviluppo disponibili
   - La programmazione visuale sotto Linux
   - Cross compilazione
   - Sistemi integrati di sviluppo
   - Scrittura di device drivers
   - Librerie di sviluppo
   - Sviluppo di una interfaccia grafica
   - Interfacce grafiche non basate su X Window
   - Debugging
   - Struttura del Kernel (evoluzione, novità, confronti 2.0/2.1-2.
   - GNU: tool di sviluppo
   - La nazionalizzazione
6. Organizzazione di una distribuzione Linux
7. Spazio LUG: struttura ed attività dei Linux User Group in Ita (sessione poster)